# Изпит по "Основи на програмирането"

## Задача 6. Таблица за умножение

Най-малкият син на семейство Иванови все още не знае таблицата за умножение. Веднага след коледните празници, той ще има контролно и вие трябва да му помогнете да я научи. Вашата задача е да съставите програма, в която се въвежда **цяло трицифрено число** и се извежда таблицата за умножение. Поради особености на Вашата програма,тя **взима цифрите на въведеното число в обратен ред**. Максималната стойност на множителите е определена **от всяка една от 3-те цифри** на въведеното число.

### Вход

Входът е **цяло трицифрено число** в интервала [**111…999**].

### Изход

Да се отпечатат на конзолата **няколко на брой реда** в следния формат:

**"{първата цифра} \* {втората цифра} \* {третата цифра} = {резултатът от умножението на трите цифри};"**

**Първата, втората и третата цифра не могат да бъдат отрицателни числа или равни на 0!**

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** | **Вход** | **Изход** |
| 324 | 1 \* 1 \* 1 = 1;  1 \* 1 \* 2 = 2;  1 \* 1 \* 3 = 3;  1 \* 2 \* 1 = 2;  1 \* 2 \* 2 = 4;  1 \* 2 \* 3 = 6;  2 \* 1 \* 1 = 2;  2 \* 1 \* 2 = 4;  2 \* 1 \* 3 = 6;  2 \* 2 \* 1 = 4;  2 \* 2 \* 2 = 8;  2 \* 2 \* 3 = 12;  3 \* 1 \* 1 = 3;  3 \* 1 \* 2 = 6;  3 \* 1 \* 3 = 9;  3 \* 2 \* 1 = 6;  3 \* 2 \* 2 = 12;  3 \* 2 \* 3 = 18;  4 \* 1 \* 1 = 4;  4 \* 1 \* 2 = 8;  4 \* 1 \* 3 = 12;  4 \* 2 \* 1 = 8;  4 \* 2 \* 2 = 16;  4 \* 2 \* 3 = 24; | Вземаме цифрите от числото както следва: неговата последна за първо, средната за второ, и първата за трето число. | 222 | 1 \* 1 \* 1 = 1;  1 \* 1 \* 2 = 2;  1 \* 2 \* 1 = 2;  1 \* 2 \* 2 = 4;  2 \* 1 \* 1 = 2;  2 \* 1 \* 2 = 4;  2 \* 2 \* 1 = 4;  2 \* 2 \* 2 = 8; |